

„Ciepło – zimno” w wersji dla leniwych

Nie ruszając się z wcześniej obranego miejsca upatrujemy sobie jakiś przedmiot, który znajduje się w zasięgu naszego wzroku. Zadaniem dziecięcia jest znalezienie tego przedmiotu. Naprowadzamy je mówiąc „ciepło” lub „zimno” w zależności od tego czy dziecię się zbliża do danego przedmiotu, czy od niego oddala. Można grać tak długo, aż skończą nam się przedmioty do upatrywania.

Ciepło – zimno wersja ze skarbem: Do stworzenia skarbu potrzebne są: plastelina, sreberko od czekolady lub folia aluminiowa, kolorowe strony z czasopism na błyszczącym papierze, klej, miękki ołówek, pudełko, kilka różnych monet na wzór.

Wykonanie: zrób pierścienie ze sreberka i plasteliny, bransoletkę z papieru kolorowego czasopisma, pieniądze wykonaj techniką frotażu (rysujemy dość mocno ołówkiem na papierze w miejscu, gdzie pod spodem leży moneta), wszelkie inne przedmioty jakie wyobraźnia podpowiada jako części skarbu. Zapakuj skarb do szkatułki. Ustal, kto chowa skarb, a kto szuka. Do dzieła!

Arka Noego / ZOO

Zabawa polega na tym, że tak jak Noe możemy zabrać do Arki tylko po jednej parze z każdego gatunku zwierząt i każdy po kolei wymienia jedną parę. Jeśli ktoś powtórzy zwierzę, które zostało już wcześniej wymienione to przegrywa. Oczywiście Ci, którzy nie koniecznie chcą zaznajamiać dziecko z treścią Biblii mogą przekształcić zabawę w „Zoo”.

Pomnik

Bardzo dobra zabawa dla energicznych dzieci. Zaczynacie od stanu naturalnego, czyli dzieci biegają i krzyczą, kiedy wy krzykniecie „Pomnik” dzieci zastygają bez ruchu. Wygrywa ten, kto najdłużej zostanie bez ruchu.

Zgadnij o kim / o czym myślę?

Na podstawie pytań, których odpowiedzią może być tylko TAK lub NIE, dziecko / rodzic musi odgadnąć, o kim lub o czym myśli jego partner.

Gry i zabawy z lusterkiem:

A. *Robienie min:* Rozdajemy dzieciom lusterka i prosimy o naśladowanie danych postaci np.

- Wesoły clown - cieszy się na widok dzieci
- Smutny clown – bo dzieci wracają z wakacji do domu
- Tygrys szczyrzy kły
- Śpiący niedźwiedź (ziewanie)
- Słoń kręci trąbą (ćwiczenie języka)
- Zdziwiona małpa
- Smaczna wata na patyku (oblizywanie warg)

B. Wspólna zabawa lusterkami w „puszczanie zajaczków”. Próbujemy tak nakierować lusterkiem, aby odbijało się w nim światło

C. *Widzę siebie, widzę innych.* Dzieci patrzą w lusterko i opisują swój wygląd, określają różnice w wyglądzie rodzeństwa/rodziców

Gesty i miny:

- Bez słów: na stoliku leży kilka kartek (czystą stroną do wierzchu) z napisami: kot, żaba, krowa, lekarz, fryzjer, nauczyciel... Uczestnik po wylosowaniu kartki ma wyrazić jej treść za pomocą gestów. Wygrywa ten, kto odgadnie najwięcej przedstawionych treści.

- Teatr gestu: Wyrażamy uczucia takie jak: radość, podziw, zaduma, złość, smutek, czułość... używając wyłącznie ruchów dłoni. Następny etap to mówienie całym ciałem.
- Bajki bez słów: Używając tylko gestów i ewentualnie przedmiotów, należy odegrać pantomimą scenkę, pokazując bajkę lub postać tak, by inni mogli odgadnąć, o jaką bajkę chodzi.

Kalambury: W tej zabawie za pomocą gestów musimy pokazać np. tytuł bajki, postać z bajki, czynność, zwierzątko.

Wspólne robienie szaszłyków owocowo- warzywnych

Raz, dwa, trzy, Baba – Jaga patrzy - w tej zabawie im więcej uczestników, tym lepiej. Jedna osoba, nazywana Babą-Jagą, stoi w pewnej odległości od pozostałych odwrócona tyłem lub z zakrytymi oczami i wypowiada słowa: „*raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy*”, w czasie których gracze biegną w jej kierunku. Gdy skończy mówić, odsłania oczy lub odwraca się do uczestników, a ci nieruchomieją – nie mogą się poruszać, mówić i śmiać się. Baba Jaga stara się ich rozśmieszać. Jeżeli ktoś się poruszy lub zaśmieje, musi wrócić na linię startu. Po chwili Baba Jaga znów zakrywa oczy i cykl się powtarza. Celem w zabawie jest dotarcie do Baby Jagi, gdy ona nie patrzy i dotknięcie jej. Zwycięzca zajmuje jej miejsce.

Grzechotka: nasypcie swoje ziarna do puszki/pudełka, pudełko zaklejamy ozdabiamy.

Rzuty do celu: Celować najlepiej do dużego pudła lub plastikowej miski. Do rzucania można wykorzystać wszystko: miękkie piłeczki, szyszki, pluszaki. Jeśli wybieriecie te ostatnie, połączycie grę ze sprzątaniami zabawek.

Domino dyscypliny sportowe, do samodzielnego pokolorowania , wycięcia (materiał w załączniku)

Zabawa w skojarzenia: Zaczynj zabawę dla dzieci, mówiąc dowolne słowo, np. „słońce”. Następnie dziecko mówi słowo kojarzące się z tym, co powiedziałaś, np. „gorąco”. Potem Ty szukasz skojarzenia do „gorąco”, np. „lato”. I tak na zmianę.

Poszukiwanie skarbów: W domu w różnych miejscach schowaj jakiś przedmiot. Następnie mówimy dziecku: „Idź do przodu, stań, idź w stronę stołu, omiń go, szukaj na dole...”. Innym poleceniem może być podanie liczby kroków, jakie dziecko ma przejść.

Spacer: Puść maluchom muzykę i rzucaj różne polecenia: „Zbieramy grzyby!”, a wtedy maluchy udają, że podnoszą coś z podłogi; „Gonimy motyle!” – smyki podbiegają i łapią niewidoczne motylki; „Zrywamy szyszki!”, a dzieciaki muszą podskakiwać i symulować obrywanie z gałęzi szyszek, itd.

Ciuciubabka: Dziecko, które jest ciuciubabką, stoi w środku koła z zawiązanymi oczami. Maluchy śpiewają znaną piosenkę, a ciuciubabka próbuje ich złapać.

Kolory: Dziecko, które na początku poprowadzi zabawę, trzyma piłkę. Pozostałe siadają w szeregu naprzeciw niego. Prowadzący rzuca piłkę po kolei do każdego kolegi, wymieniając przy tym różne kolory. Dzieci łapią i odrzucają piłkę. Nie można jej złapać, gdy rzucający piłkę powie „czarny!”. Zmiana z prowadzącym następuje, gdy ktoś złapie piłkę, mimo że padło hasło „czarny!”.

Tor przeszkód: Możesz na drodze dzieciaków poustawiać krzesła, kosze, duże zabawki, skrzynki. Miej ze sobą stoper, żeby mierzyć czas przejazdu małym sportowcom.

Zabawa w sklep: ludzik z klocków kosztuje sześć złotych (zabawkowych, można je wykonać samemu), a autko 10 złotych. Ile będzie warta łożeczka ze skorupki orzecha? Maluch nawet nie wie, że podczas tej zabawy uczy się liczyć.